**Le calcul des points dans le QCM :**

- Le joueur a le droit à 3 mauvaises réponses avant de perdre.

- En fonction des points qu'il a obtenus il obtient un rang (allant de Bronze V à Diamant I).

- Une bonne réponse donne 1 point.

- Une suite de trois bonne réponses augmente le tarif de la bonne réponse d'un point (passant à 2).

- Une suite de 10 bonnes réponses augmente le tarif de la bonne réponse de deux points (passant à 4).

- Une erreur fait retomber le compteur à un point par bonne réponse.

- Au bout de 50 questions, le joueur obtient un joker supplémentaire lui autorisant à répondre faux.

- Ce joker peut s'obtenir toutes les 50 questions.

- Si le joueur enchaine les 50 questions sans faute, il obtient deux jokers.

- Quand le joueur change de division, il doit y avoir un message lui indiquant.